**Universidad de las Fuerzas Armadas**

**Actividad 1**

# Apellidos: Cruz Villegas NRC: 2355

**Nombres:** Brayan Moises

Para mí la programación orientada a objetos según el video es ver de una forma diferente de ver, la mayoría de cosas como objetos, para poder emular las entidades reales de lo que se va a modelar, y sirve para poder resolver un problema, mediante la creación de un programa, y así poder ser más eficientes.

La programación Orientada a objetos es una forma especial de programar, más cercana a como expresaríamos las cosas en la vida real que otros tipos de programación.

Al programar orientado a objetos tenemos que aprender a pensar cómo resolver los problemas de una manera distinta a como se realizaba anteriormente, en la programación estructurada.